

El carril abierto

Un proyecto tuyo,
hecho con IA,
que toque el sistema financiero

Lo defines tú. Ni tema asignado, ni formato obligatorio, ni longitud mínima.

1

Ancla financiera

Tiene que morder algo real: un mercado, un instrumento, un riesgo, un supervisor, una entidad, una norma

2

La IA es el método

No una ayuda para redactar. Parte de cómo lo haces

3

Se entrega en abierto

Lo que se pueda publicar, se publica

30% de la nota



Los cuatro niveles

Elige el que quieras. Los cuatro pueden sacar un 10.

1 · USAR

Coges herramientas que ya existen y las aplicas a un problema financiero hasta sacarles algo que no era obvio

p. ej. *Analizar con IA los últimos 20 comunicados del BCE y detectar cuándo cambia el tono*

2 · CONSTRUIR

Haces algo que antes no existía: una calculadora, un modelo, una web, una visualización

p. ej. *Un simulador de balance bancario donde se vea saltar el ratio de capital*

3 · ORQUESTAR

Montas un sistema que funciona solo: varias piezas encadenadas, con reglas, que producen algo de forma recurrente

p. ej. *Un agente que vigila un indicador y avisa cuando cruza un umbral que tú definiste*

4 · CUESTIONAR

No construyes: investigas. Una pregunta difícil, trabajada con rigor, con la IA como instrumento

p. ej. *Auditar un roboadvisor real y documentar qué decide por ti y qué no te cuenta*



Ámbitos posibles

No es una lista cerrada. Es para arrancar.

Mercados y valoración

Precios, curvas, duración, carteras, derivados

Bancos centrales

Tipos, liquidez, comunicación, deuda, fontanería

Cripto y tokenización

Stablecoins, activos tokenizados, DeFi, custodia

La IA como problema

Capex de centros de datos, empleo en banca, pagos agénticos

Banca y riesgo

Balances, capital, liquidez, Basilea, CAMELS

Regulación y supervisión

CNMV, MiCA, DORA, el AI Act en finanzas

Fuera del perímetro

Crédito privado, banca en la sombra, neobancos

Ética y gobernanza

Sesgos en scoring, explicabilidad, quién responde



Calendario del proyecto

10 SEP

Sesión 2

Te explico el carril y ves ejemplos

17 SEP

Sesión 3

Traes dos ideas en bruto. Media hoja. Hablamos en clase

24 SEP

Sesión 4

PROPUESTA CERRADA. Una página. A partir de aquí, a trabajar

22 OCT

Sesión 8

Punto de control: qué has hecho y qué se te ha roto

26 NOV

Sesión 12

ENTREGA: el proyecto y la bitácora

Cambiar de idea a mitad está permitido y no penaliza. Pero se documenta.



Qué se entrega

1

EL PROYECTO

En el formato que le corresponda.

Si es código o material publicable, va a un repositorio público — al lado de los que ya hemos hecho en otras clases.

github.com/lgarvia

2

LA BITÁCORA

De 2 a 4 páginas.

Es lo que de verdad se califica.

Qué querías hacer y qué hiciste · las tres decisiones importantes y qué descartaste · dónde falló la máquina · qué harías distinto.

Sin esto, no hay nota

Tres casos concretos en los que la máquina se equivocó: qué te dijo, cómo detectaste que estaba mal, y contra qué fuente primaria lo comprobaste.



Cómo se califica

Calidad de las decisiones

Que las importantes estén identificadas y justificadas, no improvisadas



Control sobre la máquina

Que detectes sus errores y sepas contra qué contrastarlos



Ancla financiera

Que entiendas de verdad la pieza del sistema que tocas



Ejecución

Que exista, funcione y se entienda



Lo que NO cuenta

La dificultad técnica · la extensión · la cantidad de trabajo · si el resultado salió bien

Un proyecto que fracasa, documentado con honestidad, saca buena nota. Un proyecto que funciona cuyo autor no sabe explicar sus decisiones, no.

Las reglas de la IA en este carril

1

Úsala todo lo que quieras

Es el carril abierto. De eso se trata

2

Decláralo

Qué herramientas y para qué

3

Guarda el rastro

Hilos, prompts, versiones. Puedo pedírtelo

4

Lo que firmas, lo defiendes

Si no sabes explicar una línea de tu proyecto, es como si no estuviera

La cuarta es la única que importa. Las otras tres existen para poder comprobarla.



La propuesta del 24 de septiembre

Una página. Este esquema.

1	QUÉ VOY A HACER	Tres o cuatro líneas
2	ANCLA FINANCIERA	Qué pieza del sistema toca y por qué me interesa
3	CÓMO USARÉ LA IA	Herramientas y para qué exactamente
4	QUÉ VOY A ENTREGAR	A qué se parece esto cuando esté acabado
5	QUÉ PUEDE SALIR MAL	La parte que más miedo me da
6	CÓMO SABRÉ SI HA SALIDO BIEN	Escrito ahora, antes de empezar

Los puntos 5 y 6 son los que leo primero.

El 6 se escribe antes de trabajar: si defines el éxito al final, siempre acabas habiendo tenido éxito.